

SEMINAR NR. 1, REZOLVĂRI  
Matematici Speciale, AIA

## ELEMENTE DE TEORIA CÂMPURILOR

### 1. Câmp scalar: suprafețe de nivel, derivată după direcție, gradient

**Definiția 1.** Se numește *câmp scalar* o funcție  $\varphi : D \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ , unde  $D$  este un domeniu din  $\mathbb{R}^3$ .

a) Se numește *mulțime de nivel / suprafață de nivel / suprafață echipotențială* a câmpului scalar  $\varphi$  locul geometric al punctelor  $(x, y, z) \in D$  care prin  $\varphi$  sunt duse într-o valoare constantă  $c_0 \in \mathbb{R}$ .

b) *Ecuția suprafeței de nivel* este

$$\varphi(x, y, z) = c_0, (x, y, z) \in D.$$

c) *Ecuția suprafeței de nivel care trece prin punctul*  $(x_0, y_0, z_0)$  este

$$\varphi(x, y, z) = \varphi(x_0, y_0, z_0), (x, y, z) \in D.$$

**Comentariul 1.** Se notează cu  $P$  punctul din  $D \subseteq \mathbb{R}^3$  de coordonate  $(x, y, z)$  și se scrie  $\varphi(P)$  în loc de  $\varphi(x, y, z)$ , mai ales la punerea în evidență a unor interpretări fizice, în care dependența este legată de punct și mai puțin de coordonatele sale. Ecuția suprafeței de nivel devine

$$\varphi(P) = c_0, P \in D \text{ sau, dacă suprafața trece prin } P_0, \varphi(P) = \varphi(P_0), P \in D.$$

**Exemplul 1.** Fie  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\varphi(P) = \varphi(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$  un câmp scalar.

Suprafețele de nivel sunt de ecuație  $x^2 + y^2 + z^2 = c$ ,  $c \in \mathbb{R}$ ,  $c \geq 0$ .

Pentru  $c = 1$  și  $c = 4$ , suprafețele  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  și  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$  sunt sfere:



Pentru  $c = 0$  suprafața  $x^2 + y^2 + z^2 = 0$  este originea, punctul dublu  $(0, 0, 0)$ .

**Definiția 2.** În ipotezele din curs, se numește *derivata câmpului scalar  $\varphi$  după direcția versorului  $\vec{s}$  în punctul  $P_0$* , numărul

$$\lim_{\Delta_s \rightarrow 0} \frac{\varphi(P) - \varphi(P_0)}{\Delta_s} \stackrel{\text{not.}}{=} \frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0), \quad (1)$$

ori de câte ori această limită există și este finită.

**Observația 2.**

a) Dacă  $\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) > 0$ , atunci câmpul scalar  $\varphi$  crește într-o vecinătate a lui  $P_0$  după direcția și sensul lui  $\vec{s}$ .

b) Dacă  $\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) < 0$ , atunci câmpul scalar  $\varphi$  descrește într-o vecinătate a lui  $P_0$  după direcția și sensul lui  $\vec{s}$ .

**Teorema 1.** (expresia derivatei după o direcție în coordonate carteziene).

Fie  $\varphi : D \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\varphi \in \mathcal{C}^1(D)$ . Atunci  $\varphi$  admite derivate după orice direcție  $\vec{s}$  în orice  $P_0 \in D$ . În plus, dacă  $\vec{s} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j} + \gamma \vec{k}$ ,  $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$  este versor, atunci

$$\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) = \alpha \frac{\partial\varphi}{\partial x}(P_0) + \beta \frac{\partial\varphi}{\partial y}(P_0) + \gamma \frac{\partial\varphi}{\partial z}(P_0). \quad (2)$$

**Teorema 2.** (expresie a derivatei după o direcție).

Fie  $\varphi : D \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\varphi \in C^1(D)$  și  $P_0 \in D$ . Fie  $\vec{n}$  versorul normalei la suprafața de nivel  $S$  în punctul  $P_0$ . Atunci, pentru orice  $\vec{s}$ -un alt versor cu originea în  $P_0$ , cu  $\theta = (\widehat{\vec{n}}, \widehat{\vec{s}})$ ,

$$\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) = \frac{d\varphi}{d\vec{n}}(P_0) \cos \theta \quad (3)$$

**Observația 4.c)** Dintre toate direcțiile cu originea în  $P_0$ , **direcția în raport cu care derivata lui  $\varphi$  este maximă este direcția normalei.**

**Exercițiul 1.** Fie:

a)  $\varphi(P) = 2x^2 - 4y + z$ ,  $P_0(0, 1, 2)$ ,  $\vec{I} = \vec{i} - 2\vec{j} + 3\vec{k}$ ,  $\vec{s}$  este versorul lui  $\vec{I}$ ;

b)  $\varphi(P) = xyz$ ,  $P_0(-1, 1, 2)$ ,  $\vec{I} = \vec{i} + 2\vec{j} + 4\vec{k}$ ,  $\vec{s}$  este versorul lui  $\vec{I}$ .

Să se determine derivata câmpului scalar  $\varphi$  în  $P_0$  după direcția vectorului versor al lui  $\vec{I}$ ,  $\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0)$ .

Să se studieze dacă într-o vecinătate a punctului  $P_0$ , câmpul scalar  $\varphi$  crește sau descrește după direcția lui  $\vec{s}$ .

Să se scrie ecuația suprafeței de nivel pe care se află  $P_0$ .

**Rezolvare.**

a)  $\|\vec{I}\| = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{14} \Rightarrow \vec{s} = \frac{1}{\sqrt{14}}\vec{i} - \frac{2}{\sqrt{14}}\vec{j} + \frac{3}{\sqrt{14}}\vec{k}$ .

$$\varphi \in C^1(\mathbb{R}^3), \text{ cu } \frac{\partial\varphi}{\partial x}(P) = 4x; \frac{\partial\varphi}{\partial y}(P) = -4; \frac{\partial\varphi}{\partial z}(P) = 1;$$

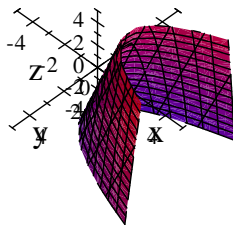
Conform (2)  $\Rightarrow$

$$\begin{aligned} \frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) &= \frac{1}{\sqrt{14}} \frac{\partial\varphi}{\partial x}(0, 1, 2) - \frac{2}{\sqrt{14}} \frac{\partial\varphi}{\partial y}(0, 1, 2) + \frac{3}{\sqrt{14}} \frac{\partial\varphi}{\partial z}(0, 1, 2) = \\ &= \frac{1}{\sqrt{14}}(4 \cdot 0) - \frac{2}{\sqrt{14}}(-4) + \frac{3}{\sqrt{14}}(1) = \frac{11}{\sqrt{14}}. \end{aligned}$$

Deoarece  $\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) = \frac{11}{\sqrt{14}} > 0 \Rightarrow$  câmpul scalar crește într-o vecinătate a  $P_0$  după direcția și sensul lui  $\vec{s}$ .

Ecuația suprafeței de nivel pe care se află  $P_0$  este

$$2x^2 - 4y + z = 2 \cdot 0^2 - 4 \cdot 1 + 2.$$



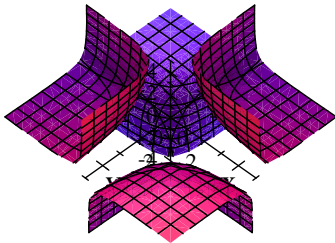
b)  $\|\vec{I}\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 4^2} = \sqrt{21} \Rightarrow \vec{s} = \frac{1}{\sqrt{21}}\vec{i} + \frac{2}{\sqrt{21}}\vec{j} + \frac{4}{\sqrt{21}}\vec{k}$ .

$$\varphi \in C^1(\mathbb{R}^3), \text{ cu } \frac{\partial\varphi}{\partial x}(P) = yz; \frac{\partial\varphi}{\partial y}(P) = xz; \frac{\partial\varphi}{\partial z}(P) = xy;$$

$$\begin{aligned} \text{Conform (2)} \Rightarrow \\ \frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) &= \frac{1}{\sqrt{21}} \frac{\partial\varphi}{\partial x}(-1, 1, 2) + \frac{2}{\sqrt{21}} \frac{\partial\varphi}{\partial y}(-1, 1, 2) + \frac{4}{\sqrt{21}} \frac{\partial\varphi}{\partial z}(-1, 1, 2) = \\ &= \frac{1}{\sqrt{21}}(1 \cdot 2) + \frac{2}{\sqrt{21}}((-1) \cdot 2) + \frac{4}{\sqrt{21}}((-1) \cdot 1) = \frac{-6}{\sqrt{21}}. \end{aligned}$$

Deoarece  $\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) = \frac{-6}{\sqrt{21}} < 0 \Rightarrow$  câmpul scalar descrește într-o vecinătate a  $P_0$  după direcția și sensul lui  $\vec{s}$ .

Ecuția suprafeței de nivel pe care se află  $P_0$  este  
 $xyz = (-1) \cdot 1 \cdot 2$ .



**Exercițiul 2.** Fie

$\vec{r}(P) = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  vectorul de poziție a unui punct  $P(x, y, z)$ ;

$\vec{c} = c_1\vec{i} + c_2\vec{j} + c_3\vec{k}$  un vector constant unitar;

$\varphi(P) = \vec{c} \cdot \vec{r}(P)$  un câmp scalar.

Să se verifice că derivata după o direcție arbitrară unitară  $\vec{s} = s_1\vec{i} + s_2\vec{j} + s_3\vec{k}$  a câmpului scalar  $\varphi$  nu depinde de punctul  $P(x, y, z)$ , ci doar de  $\vec{s}$ .

Să se calculeze derivata lui  $\varphi(P)$  după direcția  $\vec{c}$ .

**Rezolvare.**  $\varphi(P) = (c_1\vec{i} + c_2\vec{j} + c_3\vec{k}) \cdot (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) = c_1x + c_2y + c_3z$ ;

$\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3)$ , cu  $\frac{\partial\varphi}{\partial x}(P) = c_1$ ;  $\frac{\partial\varphi}{\partial y}(P) = c_2$ ;  $\frac{\partial\varphi}{\partial z}(P) = c_3$ .

Conform (2)  $\Rightarrow$

$$\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P) = s_1 \frac{\partial\varphi}{\partial x}(P) + s_2 \frac{\partial\varphi}{\partial y}(P) + s_3 \frac{\partial\varphi}{\partial z}(P) = s_1c_1 + s_2c_2 + s_3c_3 = \vec{c} \cdot \vec{s} \text{ -nu depinde de } P.$$

$$\boxed{\frac{d(\vec{c} \cdot \vec{r})}{d\vec{s}}(P) = \vec{c} \cdot \vec{s}.}$$

$$\vec{s} = \vec{c} \Rightarrow \frac{d\varphi}{d\vec{c}}(P) = c_1c_1 + c_2c_2 + c_3c_3 = \vec{c} \cdot \vec{c} = \|\vec{c}\|^2.$$

Mai mult, deoarece  $\frac{d\varphi}{d\vec{c}}(P) > 0 \Rightarrow$  câmpul scalar crește într-o vecinătate a unui  $P$  după direcția și sensul lui  $\vec{c} \neq \vec{0}$ .

**Definiția 3.** Fie  $\varphi : D \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\varphi \in \mathcal{C}^1(D)$ . Se numește *gradientul câmpului scalar*  $\varphi$  în  $P_0 \in D$  vectorul din  $\mathbb{V}_3$ :

$$\boxed{\text{grad } \varphi(P_0) = \frac{d\varphi}{d\vec{n}}(P_0) \vec{n},} \quad (4)$$

unde  $\vec{n}$  este versorul normalei la suprafața de nivel  $S_0$  în punctul  $P_0$ .

**Observația 5. a) (gradientul ca vector normal)** Gradientul lui  $\varphi$  într-un punct este **ortogonal pe suprafața de nivel a lui  $\varphi$  în acel punct**, putând fi folosit la a construi un vector normal la o suprafață. În ipoteza că  $\text{grad } \varphi(P_0) \neq 0$ , un versor normal la suprafața de nivel în  $P_0$  este

$$\vec{n} = \frac{1}{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|} \text{grad } \varphi(P_0).$$

**b) (gradientul proiectat pe un versor)** Deoarece

$$\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) = \text{grad } \varphi(P_0) \cdot \vec{s} = \text{pr}_{\vec{s}} \text{grad } \varphi(P_0),$$

rezultă că **derivata după direcția unui versor într-un punct este proiecția scalară a gradientului pe acel versor.**

**c) (gradientul și direcția celei mai rapide variații)** Deoarece

$$\frac{d\varphi}{d\vec{s}}(P_0) = \text{grad } \varphi(P_0) \cdot \vec{s},$$

calculând derivata după direcția versorului gradientului,  $\vec{n} = \frac{1}{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|} \text{grad } \varphi(P_0)$ , se obține

$$\frac{d\varphi}{d\vec{n}}(P_0) = \text{grad } \varphi(P_0) \cdot \left( \frac{1}{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|} \text{grad } \varphi(P_0) \right) = \frac{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|^2}{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|} = \|\text{grad } \varphi(P_0)\| > 0.$$

Se deduce că **direcția gradient este o direcție de creștere a câmpului scalar  $\varphi$** , iar direcția opusă este una de descreștere. Mai mult este **direcția celei mai rapide creșteri/ descreșteri**, conform Teoremei 2 și a Observației 4c).

**d)** Deși gradientul poate fi dat în termeni de coordonate (vezi Teorema 3), el este **invariant în raport cu transformările ortogonale.**

**Teorema 3.** (expresia gradientului unui câmp scalar în coordonate carteziene).

Fie  $\varphi : D \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\varphi \in \mathcal{C}^1(D)$ . Atunci  $\varphi$  admite gradient în orice punct  $P_0 \in D$  și

$$\text{grad } \varphi(P_0) = \frac{\partial \varphi}{\partial x}(P_0) \vec{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y}(P_0) \vec{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z}(P_0) \vec{k} \quad (5)$$

Notând cu  $\nabla$  *operatorul Hamilton de derivare parțială*

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k},$$

se poate scrie formal

$$\text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P), \forall P \in D.$$

**Exercițiul 3.** Fie câmpurile scalare

**a)**  $\varphi(P) = x^3 + 3x^2 + 4xy + y^2 + xz - z^2$ ; **b)**  $\varphi(P) = xyz e^{x+y+z}$ ;

**c)**  $\varphi(P) = f(x, xy, xyz)$ ,  $f \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$ .

Să se calculeze gradientii câmpurilor scalare într-un punct arbitrar  $P$ ; apoi, pentru a), b), în  $P_0(1, 1, 1)$ . Să se scrie ecuația suprafeței de nivel în  $P_0$  și să se determine un versor normal la suprafață în  $P_0$ .

**Rezolvare. a)**  $\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3)$ , cu

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) = 3x^2 + 6x + 4y + 0 + z - 0;$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) = 0 + 0 + 4x + 2y + 0 - 0;$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) = 0 + 0 + 0 + 0 + x - 2z;$$

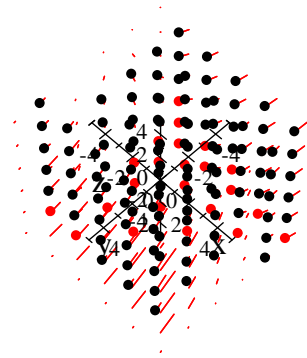
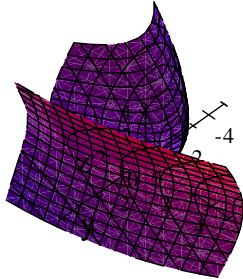
Conform (5)  $\Rightarrow \text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) = (3x^2 + 6x + 4y + z) \vec{i} + (4x + 2y) \vec{j} + (x - 2z) \vec{k}$ .

Mai mult  $\text{grad } \varphi(P_0) = \nabla \varphi(P_0) = 14 \vec{i} + 6 \vec{j} - \vec{k}$ .

Suprafața de nivel ce trece prin  $P_0(1, 1, 1)$ , determinată de acest câmp are ecuația:

$$\varphi(P) = \varphi(P_0) \Leftrightarrow x^3 + 3x^2 + 4xy + y^2 + xz - z^2 = 9.$$

Suprafața de nivel (în  $P_0(1, 1, 1)$ ) și câmpul de gradienti (în general) au reprezentarea:



Un versor normal la suprafața de nivel în  $P_0$  este versorul vectorului  $\text{grad } \varphi(P_0)$ ,

$$\vec{n}(P_0) = \frac{1}{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|} \text{grad } \varphi(P_0).$$

Aici  $\vec{n}(P_0) = \frac{1}{\sqrt{14^2 + 6^2 + (-1)^2}} (14 \vec{i} + 6 \vec{j} - \vec{k}) = \frac{1}{\sqrt{233}} (14 \vec{i} + 6 \vec{j} - \vec{k})$  este versor

normal la suprafața de nivel în  $P_0$ . Direcția lui (aceeași cu a gradientului) este una după care câmpul scalar crește într-o vecinătate a lui  $P_0$ , chiar este direcția celei mai rapide creșteri.

b)  $\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3)$ , cu

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) = yze^{x+y+z} + xyze^{x+y+z}; \frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) = xze^{x+y+z} + xyze^{x+y+z}; \frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) = xye^{x+y+z} + xye^{x+y+z};$$

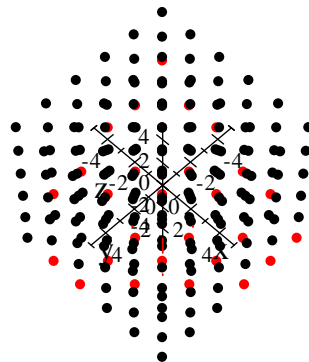
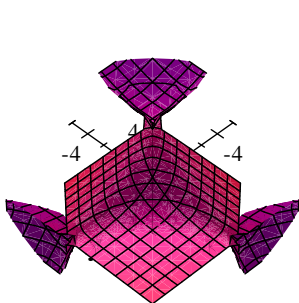
Conform (5)  $\Rightarrow \text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) = e^{x+y+z} (yz(1+x) \vec{i} + xz(1+y) \vec{j} + xy(1+z) \vec{k})$ .

Mai mult  $\text{grad } \varphi(P_0) = \nabla \varphi(P_0) = e^3 (2 \vec{i} + 2 \vec{j} + 2 \vec{k})$ .

Suprafața de nivel ce trece prin  $P_0(1, 1, 1)$ , determinată de acest câmp are ecuația:

$$\varphi(P) = \varphi(P_0) \Leftrightarrow xyze^{x+y+z} = e^3.$$

Suprafața de nivel (în  $P_0(1, 1, 1)$ ) și câmpul de gradienti (în general) au reprezentarea:



Un versor normal la suprafața de nivel în  $P_0$  este versorul vectorului  $\text{grad } \varphi(P_0)$ ,

$$\vec{n}(P_0) = \frac{1}{\|\text{grad } \varphi(P_0)\|} \text{grad } \varphi(P_0).$$

Aici  $\vec{n}(P_0) = \frac{1}{\sqrt{(2e^3)^2 + (2e^3)^2 + (2e^3)^2}} e^3 (2\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}) = \frac{1}{\sqrt{3}} (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k})$  este ver-

sor normal la suprafața de nivel în  $P_0$ . Direcția lui (aceeași cu a gradientului) este una după care câmpul scalar crește într-o vecinătate a lui  $P_0$ , chiar este direcția celei mai rapide creșteri.

c) Se notează:

$$u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, u(P) = x; v : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, v(P) = xy; w : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, w(P) = xyz.$$

Sunt funcții din  $\mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$ ; atunci  $\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$ , cu

$$\begin{aligned} \frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) &= \\ &= \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial u}{\partial x}(P) + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial v}{\partial x}(P) + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial w}{\partial x}(P) = \\ &= \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) \cdot 1 + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) \cdot y + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) \cdot yz. \\ \frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) &= \\ &= \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial u}{\partial y}(P) + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial v}{\partial y}(P) + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial w}{\partial y}(P) = \\ &= \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) \cdot 0 + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) \cdot y + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) \cdot xz. \\ \frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) &= \\ &= \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial u}{\partial z}(P) + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial v}{\partial z}(P) + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) \frac{\partial w}{\partial z}(P) = \\ \frac{\partial w}{\partial z}(P) &= \\ &= \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) \cdot 0 + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) \cdot 0 + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) \cdot xy. \end{aligned}$$

Conform (5)  $\Rightarrow$

$$\text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) = \frac{\partial f}{\partial u}(u(P), v(P), w(P)) (1\vec{i} + 0\vec{j} + 0\vec{k}) + \frac{\partial f}{\partial v}(u(P), v(P), w(P)) (y\vec{i} + y\vec{j} + 0\vec{k}) + \frac{\partial f}{\partial w}(u(P), v(P), w(P)) (yz\vec{i} + xz\vec{j} + xy\vec{k}).$$

**Exercițiul 4.** Să se calculeze gradientii câmpurilor scalare:

a)  $\text{grad } r$ ; b)  $\text{grad}(\vec{c} \cdot \vec{r})$ ; c)  $\text{grad } f(r)$ ;

unde  $\vec{r}(P) = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \neq \vec{0}$  vectorul de poziție a unui punct  $P(x, y, z)$ ;  $r = \|\vec{r}\|$ ,

$\vec{c} = c_1\vec{i} + c_2\vec{j} + c_3\vec{k}$  este un vector constant, iar

$f \in \mathcal{C}^1(]0, \infty[; \mathbb{R})$ ;

d) Să se determine  $f \in \mathcal{C}^1(]0, \infty[; \mathbb{R})$  astfel încât

$$\vec{r} \cdot \text{grad } f(r) = r^2, \forall \vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \neq \vec{0}, \text{ unde } r = \|\vec{r}\|$$

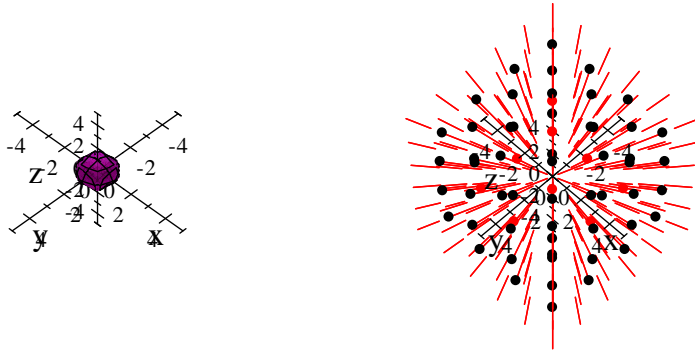
**Rezolvare.** a)  $\varphi(P) = r(P) = r(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ ;  $\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{D})$ , cu

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}; \frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}; \frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}};$$

$$\text{Conform (5)} \Rightarrow \text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) = \frac{1}{\|\vec{r}(P)\|} \vec{r}(P).$$

Deci  $\boxed{\text{grad } r = \frac{1}{\|\vec{r}\|} \vec{r}}$

Suprafața de nivel (în  $P_0(1, 1, 1)$ ) și câmpul de gradienti (în general) au reprezentarea:



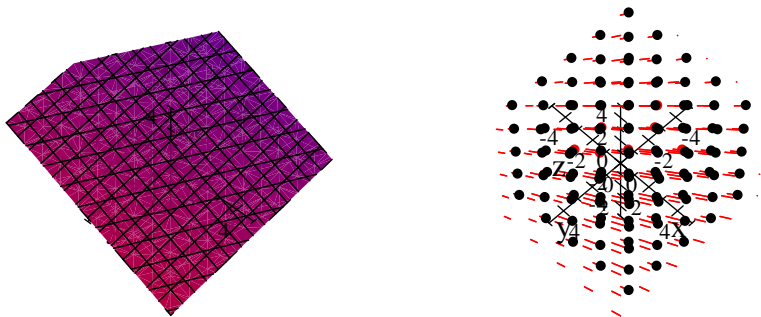
b)  $\varphi(P) = \vec{c} \cdot \vec{r}(P) = c_1x + c_2y + c_3z, \varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^3)$ , cu

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) = c_1; \frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) = c_2; \frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) = c_3;$$

$$\text{Conform (5)} \Rightarrow \text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) = c_1 \vec{i} + c_2 \vec{j} + c_3 \vec{k} = \vec{c}.$$

Deci  $\boxed{\text{grad}(\vec{c} \cdot \vec{r}) = \vec{c}}$

Suprafața de nivel (în  $P_0(1, 1, 1)$ ) și câmpul de gradienti (în general) au reprezentarea:



c)  $\varphi(P) = f(r(P)); r \in \mathcal{C}^1(\mathbb{D});$  atunci  $\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{D})$ , cu

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) = \frac{df}{dr}(r(P)) \cdot \frac{\partial r}{\partial x}(P) = f'(r(P)) \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}.$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) = \frac{df}{dr}(r(P)) \cdot \frac{\partial r}{\partial y}(P) = f'(r(P)) \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}.$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) = \frac{df}{dr}(r(P)) \cdot \frac{\partial r}{\partial z}(P) = f'(r(P)) \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}.$$

$$\text{Conform (5)} \Rightarrow \text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) = \frac{df}{dr}(r(P)) \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} (x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}) = f'(r(P)) \frac{1}{r(P)} \vec{r}(P).$$

Deci  $\boxed{\text{grad}(f(r)) = f'(r) \left( \frac{1}{r} \vec{r} \right)}$ .

d) Conform a) și c)  $\Rightarrow$

$$\vec{r} \cdot \text{grad } f(r) = r^2 \Leftrightarrow \vec{r} \cdot \left( f'(r) \frac{1}{r} \vec{r} \right) = r^2 \Leftrightarrow f'(r) \frac{1}{r} \vec{r} \cdot \vec{r} = r^2 \stackrel{\vec{r} \neq \vec{0} \Leftrightarrow r \neq 0}{\Leftrightarrow} f'(r) = r.$$

$$\text{Se obține: } f(r) = \frac{r^2}{2} + c, r \in ]0, \infty[, c \in \mathbb{R}.$$

**Exercițiul 5.** Se dă câmpul scalar  $\varphi(P) = x^2y + y^2z + z^2x$ .

a) Să se găsească suprafața de nivel ce trece prin  $P_0(2, 1, -1)$ , determinată de acest câmp.

b) Să se determine versorul normalei în punctul  $P_0$  la suprafața de nivel găsită.

**Rezolvare.** A se vedea Curs.

**Exercițiul 6.** Se dă câmpul scalar  $\varphi(P) = x^3 + y^3 + z^3 - 3xyz$ . În ce puncte ale spațiului direcția vectorului grad  $\varphi$  este paralelă cu axa  $Oz$ ?

**Rezolvare.** A se vedea Curs.

○ **Exercițiul 7.** Se dă câmpul scalar  $\varphi(P) = \ln\left(\frac{1}{r(P)}\right)$ , unde  $r(P) = \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} \neq 0$ .

În ce puncte ale spațiului are loc egalitatea

$$\|\text{grad } \varphi(P)\| = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}?$$

**Rezolvare.**  $\varphi(P) = f(r(P))$ , unde  $f(r) = \ln\left(\frac{1}{r}\right) = -\ln r; r \in \mathcal{C}^1(\mathbb{D})$ ; atunci  $\varphi \in \mathcal{C}^1(\mathbb{D})$ , cu

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x}(P) = \frac{-1}{r(P)} \cdot \frac{\partial r}{\partial x}(P) = \frac{-1}{r(P)} \cdot \frac{x-a}{\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2}}$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial y}(P) = \frac{-1}{r(P)} \cdot \frac{\partial r}{\partial y}(P) = \frac{-1}{r(P)} \cdot \frac{y-b}{\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2}}$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial z}(P) = \frac{-1}{r(P)} \cdot \frac{\partial r}{\partial z}(P) = \frac{-1}{r(P)} \cdot \frac{z-c}{\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2}}$$

Conform (5)  $\Rightarrow \text{grad } \varphi(P) = \nabla \varphi(P) =$

$$= \frac{-1}{r(P)} \frac{1}{\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2}} \left( (x-a) \vec{i} + (y-b) \vec{j} + (z-c) \vec{k} \right) =$$

$$= \frac{-1}{r(P)} \frac{1}{r(P)} \cdot \left( (x-a) \vec{i} + (y-b) \vec{j} + (z-c) \vec{k} \right).$$

$$\|\text{grad } \varphi(P)\| = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \Leftrightarrow \frac{1}{r^4} \cdot r^2 = \frac{1}{a^2 + b^2 + c^2} \Leftrightarrow r^2 = a^2 + b^2 + c^2 \Leftrightarrow$$

$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = a^2 + b^2 + c^2$  - o sferă în spațiu, centrată în  $(a, b, c)$  și rază  $\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ . O reprezentare pentru  $(a, b, c) = (1, -1, 2)$  este:

